/// - Mode 1

C03

C07

1 p- Lance\_000.png

4 p- Lance\_001.png

7 p- Lance\_002.png

C24

1 p- Lance\_003.png

C21

C04

C1A

2 p- Lance\_004.png

2 p- Lance\_005.png

2 p- Lance\_006.png

1 p- Lance\_007.png

C01

3 p- Lance\_008.png

C22

2 p- Lance\_009.png

2 p- Lance\_010.png

10 p- Lance\_011.png

C25

5 p- Lance\_012.png

3 p- Lance\_013.png

7 p- Lance\_014.png

6 p- Lance\_015.png

C25

2 p- Lance\_016.png

3 p- Lance\_017.png

7 p- Lance\_018.png

7 p- Lance\_019.png

3 p- Lance\_020.png

C35

3 p- Lance\_021.png

2 p- Lance\_022.png

2 p- Lance\_023.png

4 p- Lance\_024.png

3 p- Lance\_025.png

2 p- Lance\_026.png

2 p- Lance\_027.png

2 p- Lance\_028.png

C06

2 p- Lance\_028.png

C25

3 p- Lance\_029.png

C0D

~~~

/// - Mode 3

C03

C07

1 p- Lance\_000.png

3 p- Lance\_030.png

C38

2 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

1 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

C38

2 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

1 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

C38

2 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

1 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

C38

2 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

1 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

2 p- Lance\_000.png

4 p- Lance\_001.png

7 p- Lance\_002.png

C24

1 p- Lance\_003.png

C21

C04

C0C

2 p- Lance\_004.png

2 p- Lance\_005.png

2 p- Lance\_006.png

1 p- Lance\_007.png

C01

3 p- Lance\_008.png

C22

2 p- Lance\_009.png

2 p- Lance\_010.png

12 p- Lance\_011.png

C25

5 p- Lance\_012.png

3 p- Lance\_013.png

7 p- Lance\_014.png

6 p- Lance\_015.png

C25

2 p- Lance\_016.png

3 p- Lance\_017.png

7 p- Lance\_018.png

7 p- Lance\_019.png

3 p- Lance\_020.png

C35

3 p- Lance\_021.png

2 p- Lance\_022.png

2 p- Lance\_023.png

4 p- Lance\_024.png

3 p- Lance\_025.png

2 p- Lance\_026.png

2 p- Lance\_027.png

2 p- Lance\_028.png

C06

2 p- Lance\_028.png

C25

3 p- Lance\_029.png

C0D

~~~

/// - Mode 5

C03

C07

1 p- Lance\_000.png

2 p- Lance\_035.png

2 p- Lance\_036.png

C05

C01

C06

3 p- Lance\_037.png

C0D

~~~

/// - Mode 6

C03

C07

1 p- Lance\_000.png

3 p- Lance\_030.png

6 p- Lance\_036.png

C38

1 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

2 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

C38

1 p- Lance\_031.png

1 p- Lance\_032.png

2 p- Lance\_033.png

2 p- Lance\_034.png

4 p- Lance\_036.png

C23

C05

C01

C06

3 p- Lance\_037.png

C0D

~~~

/// - Mode 7

C02

1 p- Lance\_000.png

C0E

3 p- Lance\_038.png

1 p- Lance\_039.png

C01

3 p- Lance\_038.png

C0D

~~~

/// - Mode 8

C02

1 p- Lance\_000.png

C0E

3 p- Lance\_038.png

1 p- Lance\_039.png

C01

3 p- Lance\_038.png

C0D

~~~

/// - Mode 9

1 p- Lance\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 10

1 p- Lance\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 11

1 p- Lance\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 12

C03

C07

1 p- Lance\_000.png

4 p- Lance\_001.png

7 p- Lance\_002.png

C24

1 p- Lance\_003.png

C04

2 p- Lance\_040.png

2 p- Lance\_041.png

2 p- Lance\_042.png

1 p- Lance\_043.png

C01

3 p- Lance\_044.png

C22

2 p- Lance\_009.png

2 p- Lance\_010.png

10 p- Lance\_011.png

C25

5 p- Lance\_012.png

3 p- Lance\_013.png

7 p- Lance\_014.png

6 p- Lance\_015.png

C25

2 p- Lance\_016.png

3 p- Lance\_017.png

7 p- Lance\_018.png

7 p- Lance\_019.png

3 p- Lance\_020.png

C35

3 p- Lance\_021.png

2 p- Lance\_022.png

2 p- Lance\_023.png

4 p- Lance\_024.png

3 p- Lance\_025.png

2 p- Lance\_026.png

2 p- Lance\_027.png

2 p- Lance\_028.png

C06

2 p- Lance\_028.png

C25

3 p- Lance\_029.png

C0D

~~~

/// - End of animation